

► Communication Orale
 ► Formation en Intra-entreprise




Animer une formation informatique

5 jours
 [35 heures]
 COAFI288

plan de cours disponible à l'adresse <http://www.adhara.fr/rh-coafi288.aspx>

OBJECTIF

A l'issue de cette formation, le participant sera capable de :

- Etre capable de concevoir des modules de formation adaptés aux différents publics de l'entreprise,
- Motiver les stagiaires et accompagner leur progression par l'animation du module,
- Mettre en œuvre une pédagogie adaptée et efficace,
- Garantir une bonne utilisation de l'informatique dans l'entreprise grâce à des formations efficaces.

PUBLIC

Formateurs micro. Responsables micro, correspondants micro, utilisateurs avertis, techniciens formateurs. Personnes ayant à animer des stages informatiques sur des logiciels bureautiques ou progiciels dédiés.

PÉDAGOGIE

La pédagogie est basée sur le principe de la dynamique de groupe avec alternance d'apports théoriques, de phases de réflexion et de confrontation d'expériences. Des exercices pratiques accompagnent les apports théoriques et permettent un entraînement concret.

RÔLE DU FORMATEUR

Le formateur est attentif à ce que chaque participant s'approprié méthodes et outils. Il pratique un accompagnement comportemental personnalisé à chaque apprenant par des méthodes d'écoute et de questionnement.

OUTILS UTILISÉS

selon les besoins de la formation

Écoute active

P.N.L. (programmation neuro-linguistique) et A.T. (analyse transactionnelle) Systémique (analyse des systèmes)

Un support de cours est distribué à chaque participant.

POINTS FORTS

Chaque participant reçoit avant le stage un document sur lequel il précise ses attentes. Ce document permet au formateur d'orienter la formation en fonction des objectifs de chacun.

CONTENU

1 Les bases de la pédagogie pour adultes

► Communication Orale
 ► Formation en Intra-entreprise




Animer une formation informatique

5 jours
 [35 heures]
 COAFI288

plan de cours disponible à l'adresse <http://www.adhara.fr/rh-coafi288.aspx>

- > Identifier son rôle de formateur et d'animateur.
- > Repérer les modes d'apprentissage.
- > Expliquer des concepts techniques
- > Susciter l'intérêt et la participation.
- > Favoriser la mémorisation.

2 Préparer ses formations informatiques

- > Définir des objectifs. Se centrer sur les besoins du stagiaire.
- > Alterner les 5 méthodes pédagogiques adaptées à une formation informatique.
- > Construire une progression pédagogique.
- > Concevoir des exercices pertinents.
- > Préparer des exercices de synthèse.

3 Appliquer les règles d'or de l'animation

- > Réussir le démarrage.
- > S'adapter à son auditoire.
- > Créer une dynamique de groupe.
- > Gérer des groupes hétérogènes.
- > Faire face à des situations difficiles.
- > Utiliser les outils pédagogiques.
- > Évaluer l'efficacité de la formation.
- > Viser le savoir être.

4 S'entraîner à animer une formation informatique

- > S'exercer devant un groupe.
- > Animer une séquence de formation à la micro.
- > Prendre sa place de formateur.
- > Expliquer au groupe.
- > Suivre chaque participant sur son micro.
- > Bien communiquer, être clair et précis.
- > Repérer ses points forts et ses points faibles.

► Communication Orale
► Formation en Intra-entreprise



Animer une formation informatique

5
jours
[35 heures]
COAFI288

plan de cours disponible à l'adresse <http://www.adhara.fr/rh-coafi288.aspx>

- > Bâtir son plan d'actions.
- > Acquérir les trucs et astuces du bon animateur.