

Objectif

Apprendre à bien utiliser les ressources de l'éditeur HTML DreamWeaver afin de créer un site Web, de sa conception jusqu'à sa publication.

Participant

Developpeur Web.

Prérequis

Avoir une bonne connaissance de l'interface Windows ou Macintosh, pratiquer couramment un logiciel de mise en page et de retouches d'images. Avoir une bonne culture du monde Internet.

Programme

1. De l'édition de pages à la gestion de sites

Le site Web et sa gestion
L'organisation du travail

2. L'infographie adaptée à Internet

La conception de sites, le design graphique
Contexte du projet, publics, types de contenu

3. Les problèmes de compatibilité

Structure de documents, HTML, les styles et leur utilisation avec DHTML

4. Les éléments de mise en pages Web

L'insertion des éléments
Le travail sur les textes
Les liens hypertextes
Le travail sur les tableaux et les images
La mise en page à l'aide de blocs

5. Gestion du site

Paramétrage
Publication FTP
Préparation au référencement

6. Les outils avancés

Les formulaires (initiation)
Les feuilles de style CSS
Le principe des pages dynamiques

7. Mises en pratique

Créer, modifier, contrôler et maintenir un site avec Dreamweaver
Publier le site avec FTP
Créer des pages Web intégrant texte et images
Utiliser les tableaux pour la mise en page

Dreamweaver Initiation

3
Jours
[21 Heures]

INDW100A



Plan de cours disponible à l'adresse <http://www.adhara.fr/INDW100A.aspx>

Mettre en œuvre les différents types de liens

Créer et gérer des blocs

Réaliser un formulaire simple

Gérer la compatibilité pour les navigateurs

Travailler avec les feuilles de styles CSS

Préparer le site en vue de son référencement dans les moteurs de recherche